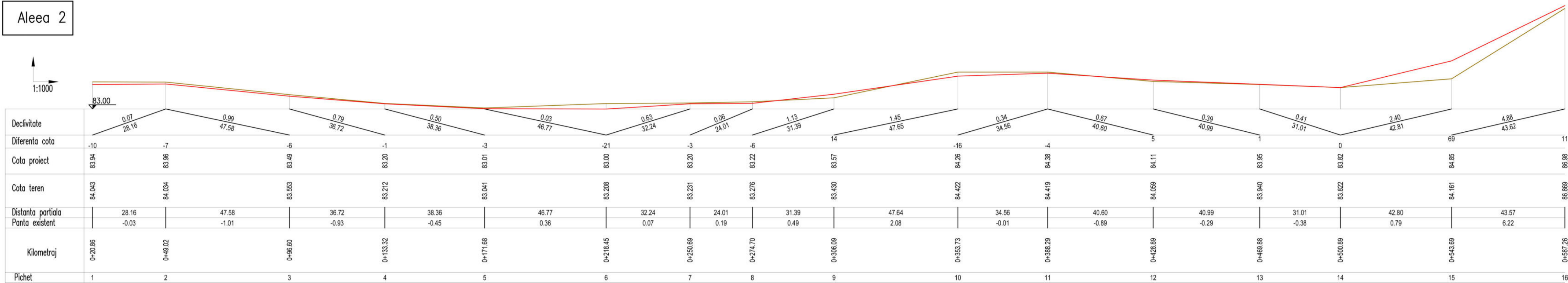
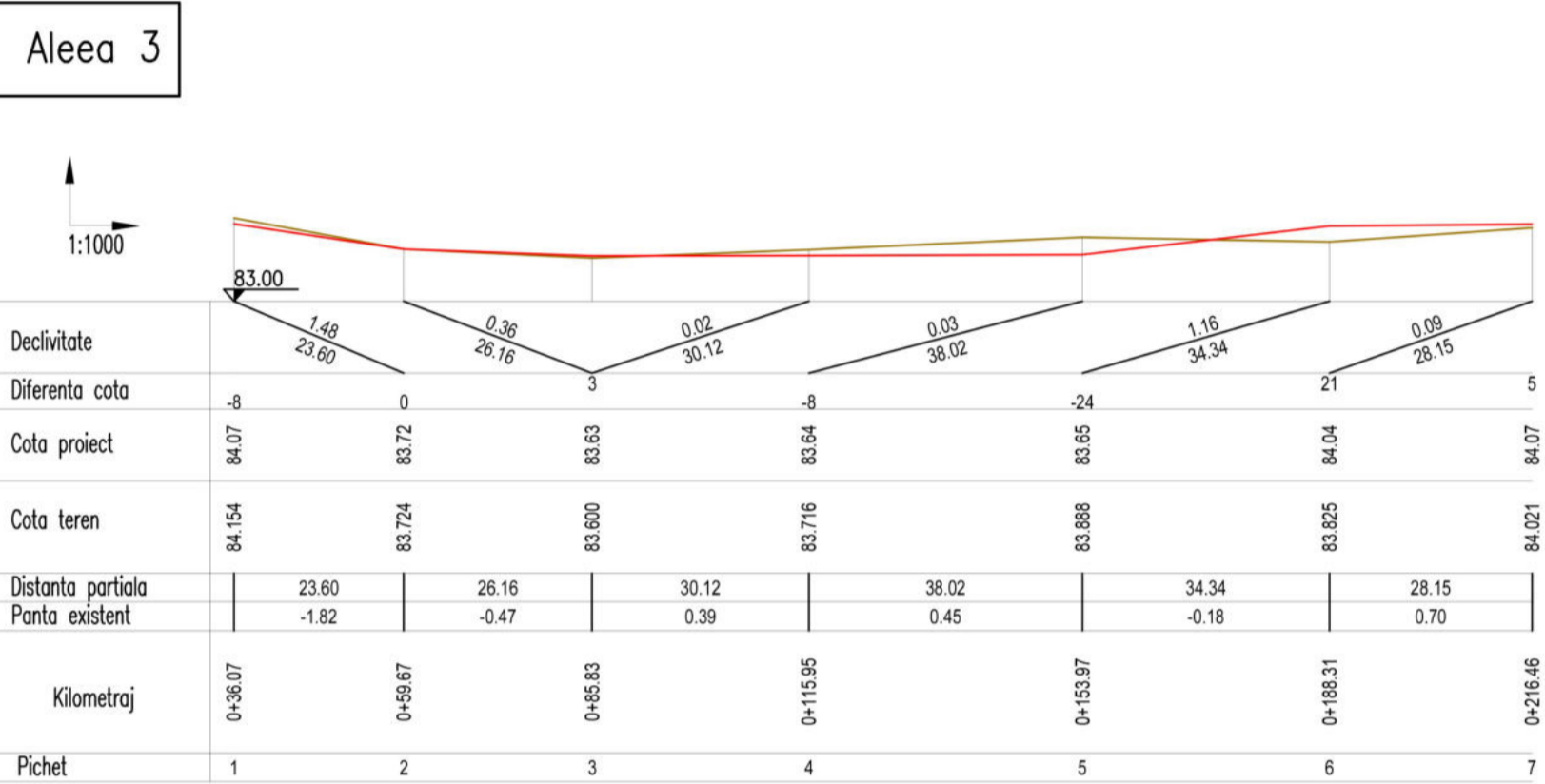


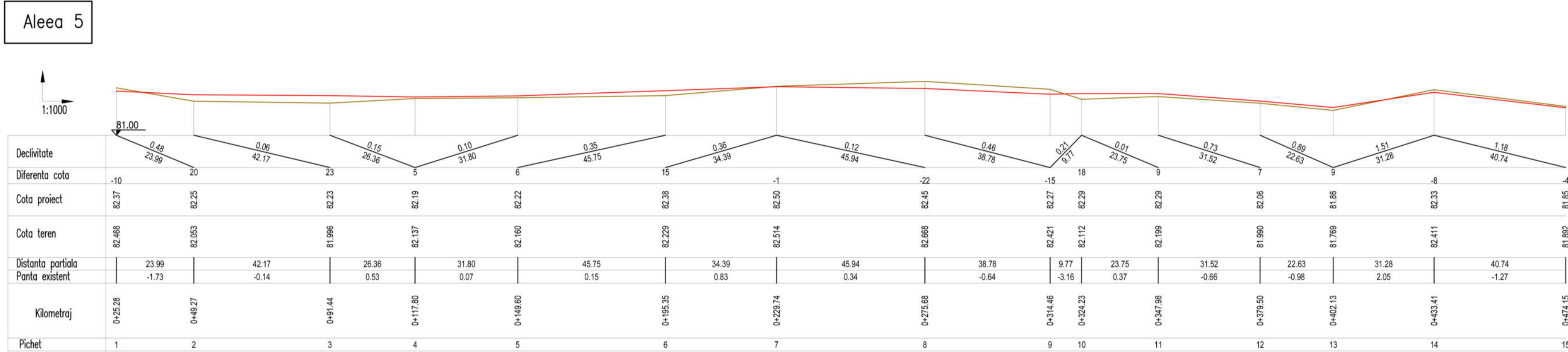
Aleea 2



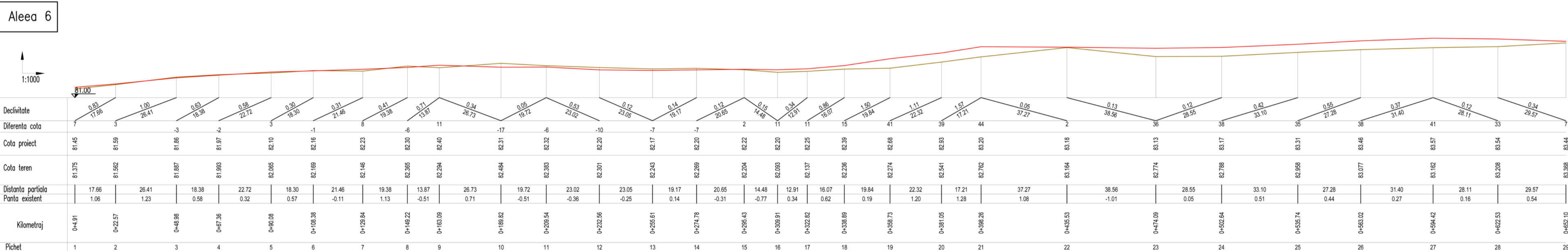
Aleea 3



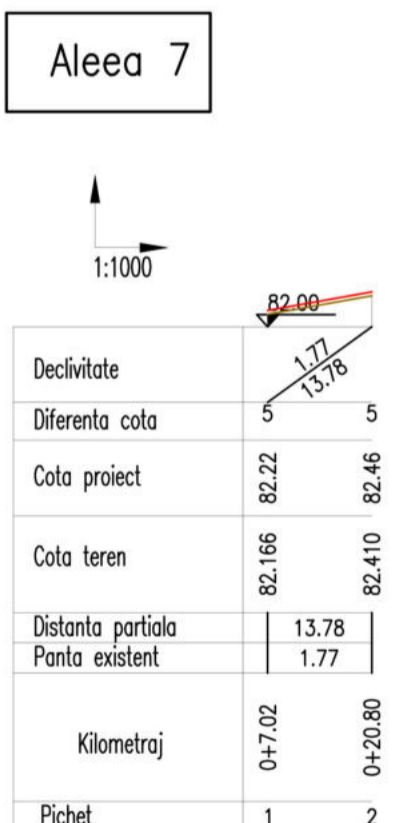
Aleea 5



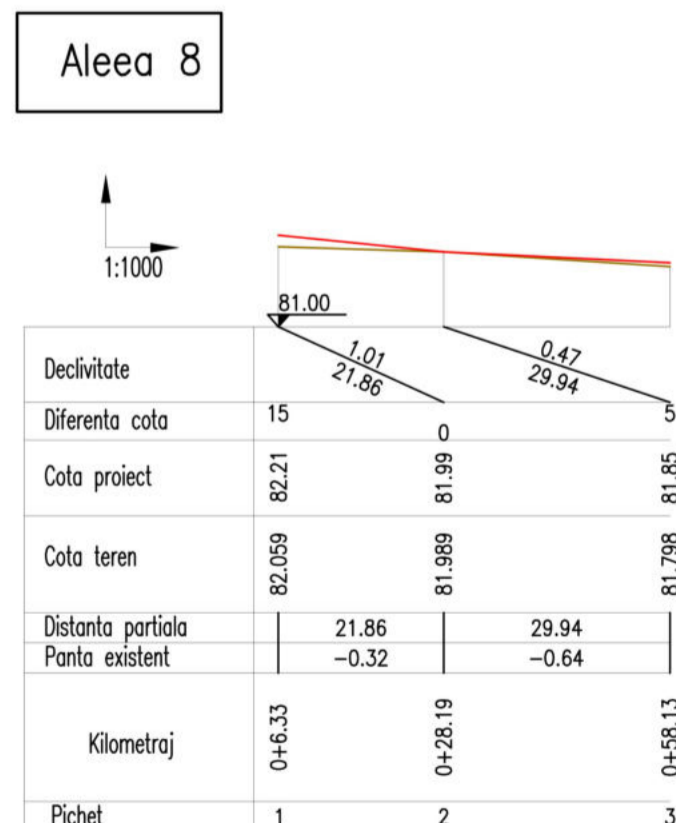
Aleea 6



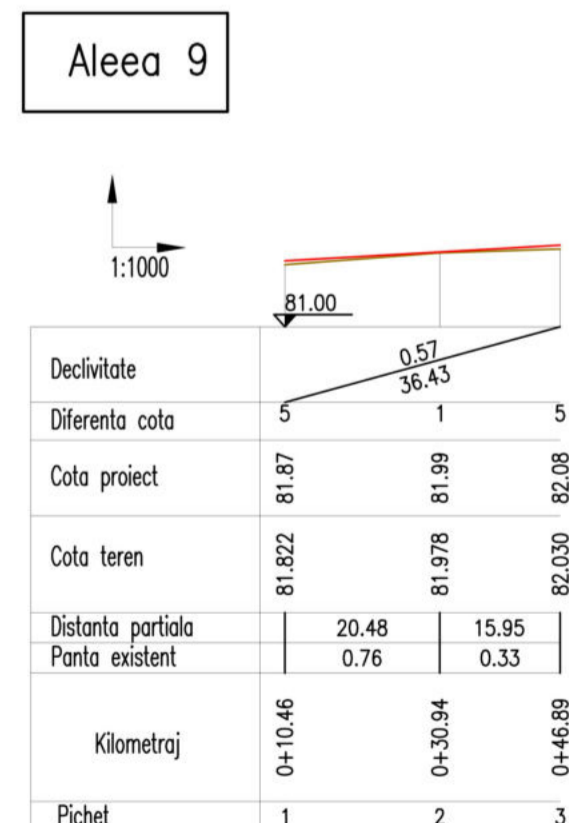
Aleea 7



Aleea 8



Aleea 9



Beneficiar:
SECTORUL 6 AL MUNICIPIULUI BUCUREȘTI

Proiectant general, arhitectură, peisaj, amenajări exterioare:
METAPOLIS Architects
Av. de la Chapelle 40, 1200 Bruxelles, Belgia, BE 0674856516
Str. Al. Macedonski 17, Cluj-Napoca, Romania, RO 43871229
www.metapolis.eu

Proiectat:
arhitect, urbanist Mircea Munteanu
arhitect Cristian Panait
arhitect stagiar Diana Sava
arhitect stagiar Mihai Șom
st. arhitect Laura Dinu
arhitect Ștefan Mirică

Colaborator specialitate peisaj:
Studio de peisaj ANA HORHAT
Str. Ecaterina Varga 6, ap. 8, Cluj, Romania
www.anahorhat.com

Proiectat:
arhitect peisagist Ana Horhat
arhitect Ivona Svinj
inginer peisagist Claudia Uglea
inginer peisagist Felicia Radoviciu

Proiectant specialități rețele edilitare, inginerie, construcții hidrotehnice:
SC PRODECO Arhitectura și Inginerie SRL
Str. Emil Racoviță nr. 39/1, Cluj Napoca

Proiectanți inginerie:
ing. Rareș Oargă
ing. Cristi Teremure
ing. Adrian V. Clîmpan
ing. Maxim Tofan
ing. Valentin Leach
ing. Domnica Draghici
ing. Bogdan Chiorean

laculmori@metapolis.eu

Obiectivul: Parcul Lacul Morii, parte din proiectul: "Regenerare urbană zona Lacul Morii din Sectorul 6 al Municipiului București"

Desfășurare construcții, reconfigurare spațială, consolidare, amenajare peisagistică, amenajare drum ocazional carosabil, circulații auto și pietonale, amenajare spații de recreere, culturale, educative, sport și comerț și organizare executare lucrări

© Acest document este proprietatea echipei de proiectare a Parcului Lacul Morii și nu poate fi folosit, transmis sau reprodus, total sau parțial, fără autorizație expresă și scrisă. Utilizarea sa trebuie să fie conform celei pentru care a fost elaborat. Documentul este valabil numai cu semnăturile și ștampilele în original.

Planșa:
PROFIL LONGITUDINAL

Faza: SF și DTAC
Pl. nr.: D_PL_03
Data: 29/05/2023
Scara: 1:100/1:1000